



本軟體及說明書均受著作權法保護，未經允許，不得以任何方式、任何文字作局部或全部之翻印、仿製或轉載，違者依法追究。



大宇資訊有限公司

地址：台北市忠孝東路二段 88 號 8F

ADD : 8F NO.88 CHUNG-HSIAO E. RD.

SEC. 2, TAIPEI TAIWAN R.O.C.

TEL : 886-2-3563567

FAX : 886-2-3560969



目 錄

一、遊戲簡介.....	1
二、系統需求.....	2
三、安裝說明.....	2
3-1 備份磁片.....	2
3-2 載入硬碟.....	3
3-3 系統設定.....	3
四、進入遊戲.....	3
五、密碼輸入.....	4
六、遊戲選擇.....	4
6-1 自由對戰.....	4
6-2 麻將大賽.....	5
6-3 修業模式.....	6
6-4 教學模式.....	6
七、操作說明.....	7
7-1 按鍵說明.....	7
7-2 功能設定.....	7
八、修業模式特別介紹.....	10
8-1 人物介紹.....	10
8-2 經驗值.....	16
8-3 場景介紹.....	17
8-4 各種寶物用途介紹.....	22
九、附錄一 問題與排除.....	24
9-1 哎呀！我的電腦竟然不能玩.....	24
9-2 要如何增加記憶體容量.....	25
十、附錄二 台灣麻將基本胡牌台型 及台數介紹.....	29
工作人員.....	33
版權宣告.....	34
售後服務.....	35
密碼圖.....	封底裡

一、遊戲簡介

中國除了促進世界進步的四大發明之外，益智方面的發明也不在少數。有國粹之稱的麻將，不僅深受國人的喜愛，連亞洲地區甚或歐美也都極為風行，可說是世界性的益智娛樂活動。

「正宗台灣十六張麻將」顧名思義，其張數、打法和計台，都是一個契合台灣人習慣的麻將遊戲，而且由於是四人對戰的模式，玩家必須與三名對手進行對戰，她的打牌技巧以及與對手鬥智的難度，便遠比大型電玩的兩人對戰模式高了许多，所以耐玩度也相對的提昇了不少！

現今工商社會，平日親朋好友難得相聚，有時想要找人打打小牌，也不是一件容易的事，如果您自認打麻將的功力高強，不妨試試正宗台灣十六張麻將，若您對麻將玩法不甚熟悉，或是打牌時容易顧此失彼，本遊戲尚有教學模式、反應時間的調整，以及吃、碰輔助等功能，只要了解麻將的基本規則，「正宗台灣十六張麻將」將帶您進入一個新的領域。

二、系統需求

主機	PC AT 286/386/486 或其他100%相容機型
記憶容量	640K記憶體(載入DOS 後需剩570K記憶空間)
硬碟空間	本遊戲佔6MB之硬碟空間
系統設定	請在CONFIG.SYS中設定FILES=30, BUFFERS=30
操作系統	DOS 3.3 或以上版本。
顯示模式	VGA 卡及其彩色顯示螢幕。
磁碟需求	一部硬碟及一部 1.2MB軟碟。
音效設備	AD-LIB或聲霸卡 (非必備/PC喇叭無效)
操作設備	鍵盤、大宇搖桿(非必備, 沒有趕快去買)

三、安裝說明

3-1 備份磁片

怎麼每次都要做備份呢？其實是有好處的，為了保護原版磁片免受到**病毒侵襲**或**意外發生**，請在拆開包裝後，立刻在磁片防寫口上貼上保護貼紙，再利用DOS的**DISKCOPY**指令作一套備份，接著將原版磁片收藏好，並用備份片來執行即可。小小動作關係大，千萬別嫌麻煩，免得下次要玩時，發現磁片已經壞掉，還要花錢維修，就因小失大了。

3-2 載入硬碟

- [1] 請先以正常程序開機直到C>出現。
- [2] 將DISK 1放入A 磁碟機並請關好磁碟機門，然後鍵入A: 按[Enter] 鍵進入 A:\> 的狀態，再鍵入INSTALL 接著按[Enter] 鍵，然後依照螢幕訊息的指示操作，就可以將遊戲安裝到硬碟之中了；若您想中止安裝作業，請按[ESC] 鍵跳出。
- [3] 遊戲安裝的路徑預設為C:\TWMJ，如您直接按[Enter] 鍵，程式會自動依設定安裝；若您想要更改，請鍵入您所指定的磁碟機代號、目錄路徑，並按[Enter] 鍵開始安裝。

3-3 系統設定

本遊戲具有自動偵測系統的功能，您不必再設定。也就是您有聲霸卡的話，就會有音樂及音效；Ad-Lib卡有音樂；兩者都沒有的話，很可惜那就無法享受到美妙的音樂了。

四、進入遊戲：

- [1] 開機後將系統操作切換到存有本遊戲之硬碟底下，如C:或D:等。
- [2] 若您在安裝時，沒有更改程式所設定的目錄路徑，請鍵入CD\TWMJ 按[Enter] 鍵進到遊戲的子目錄中；如有更改，請鍵入您自行設定的目錄路徑。
- [3] 再鍵入 PLAY 後按[Enter] 鍵即可進入遊戲。

五、密碼輸入

看完標題畫面後，想必會出現輸入密碼的畫面吧？嘿…嘿！果然沒錯。不過這實在是情非得已才會要求您輸入密碼。如果大家都能尊重智慧財產權，不盜拷的話，那麼就不會那麼麻煩了。您我一起努力吧！

請您參照說明書最後一頁的密碼圖來輸入顏色密碼，以鍵盤或大字搖桿的←、→鍵並將游標移動至正確的顏色上，按下鍵盤的空白鍵、[Enter]鍵或大字搖桿的A鍵確定；程式則會要求您輸入三次密碼，只要您三次輸入均正確，即可進行遊戲，否則將跳回DOS；若想再玩只要再鍵入PLAY後按[Enter]鍵即可重新開始。

六、遊戲選擇

若您密碼輸入無誤，接著就可以進行遊戲選項了。遊戲中特別設計了三種遊戲模式，讓玩家隨興選擇；分別是『自由對戰』、『麻將大賽』以及『修業模式』

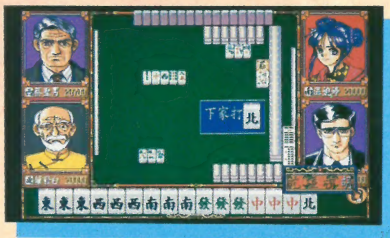
對於不熟悉麻將規則的朋友們，則提供了『教學模式』，可以在很短的時間之內，就讓您得心應手。

在您選定您所要進行的模式前，也可按[ESC]鍵打開功能設定欄，改變功能設定。

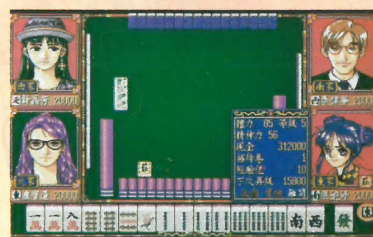
6-1 自由對戰

自由對戰模式中，您必須在十六個角色中，選出一名代表自己，然後在其餘十五個對手中，挑選出三名人物作為搭子，來進行對戰。選定對手後會問您要打多大的，現實生活中只能五十、一百的小玩，現在您也可以選擇籌碼大小，五千、兩千的豪賭闖一下，

輸了也不心疼；打完四圈後，再選擇是否繼續或換人，是純娛樂的休閒模式。右下角為玩家代表人物。



遊戲主畫面說明



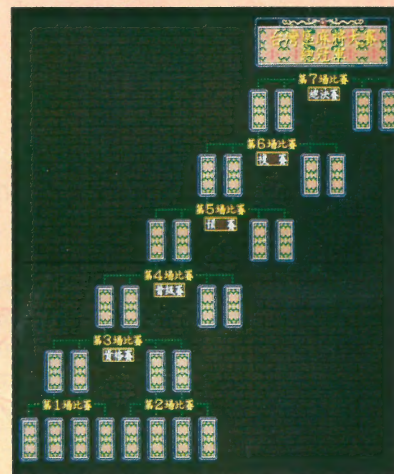
玩家代表人物一律顯示在右下角



搬風
是否為
莊家
人名
門風
籌碼數

6-2 麻將大賽

同樣的，麻將大賽模式，您也要選出一個人物做代表，進行台灣區麻將大賽；玩七位來自各地的選手，抽籤決定比賽的場次，分兩桌進行初賽，每桌取前兩名進入資格賽，資格賽選出前兩名，再與另兩名選手爭取晉級資格，而預賽又取前兩名進入複賽，而預賽再取兩名參加總決賽，定出錦標賽前三名。賽程是既緊張又刺激，每位對手的牌技等級也是弱全憑運氣；但是如果晉級的話，就全憑自己的實力了。比賽的基本籌碼為三萬元，一底一千，一台五百，打完四圈或其中一家籌碼用盡，賽程即算結束。您是否能得到總冠軍呢？試試看就知道了！



6-3 修業模式

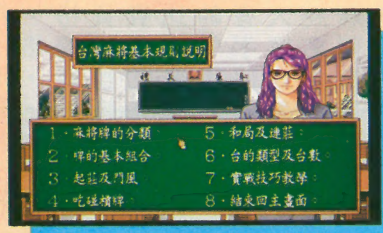
修業模式的類型屬於角色扮演遊戲，玩家從十四名人物中，選定一人為代表，扮演一代麻將宗師的傳人，從小就接受嚴格的訓練，對麻將有一份熱愛與執著，因為師父角逐賭國至尊盃失利，為了重振風雲麻將館的名聲，下決心出外歷練，拜會形形色色、各行各業



的同好，闖出自己的名號來。玩家在限定的九個場景中，選擇要到商店買賣寶物，或到遊樂場去玩些小遊戲，賺一些錢好當籌碼；當然！最重要的是要在其它地方，例如像私立中學、市集、辦公大樓、圖書館、表演台或是旅館街，尋找對手修練牌技，累積一定的經驗值後，就可以回到麻將館接受技能鑑定，等達到九級的最高等級時，得到參加賭國至尊盃的資格，替師父一雪前恥。

6-4 教學模式

教學模式是為一般剛接觸麻將，或是對於台灣麻將的規則和算台方法不太了解的玩家而設定的；選擇此一模式，您可以在老師的解說之下，配合圖片對照說明，了解麻將牌的分類、牌的基本組合、如何起莊及門風怎麼看，還有吃、碰、槓牌的規定，各種和局及連莊



以及胡牌的台型及台數，了解什麼是大三元，什麼是小四喜。不僅如此，還為您講解一些實戰的技巧，讓您打起麻將來更加得心應手。

七、操作說明

7-1 按鍵說明

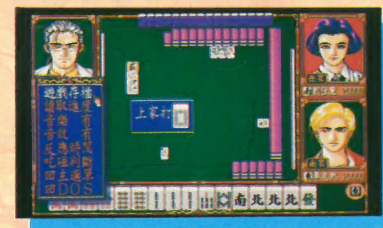
	鍵 盤	大 字 搖 桿
移動游標	↑、↓、←、→	↑、↓、←、→
摸 牌	↓、ENTER、SPACE	↓、A
捨 牌	ENTER、SPACE	A
確定選項	ENTER、SPACE	A
叫出吃碰選單	↑	↑
取消吃碰選單	↓	↓
放棄吃牌	↓、ESC	↓、B
開關功能設定	ESC	B

叫出狀態表或 使用法術寶物	0 Ins	START
取消狀態表	↓	↓

P.S. 修業模式才有狀態表及使用法術寶物。

7-2 功能設定

在遊戲進行中，按鍵盤上的ESC鍵或大字搖桿上的B鍵，即可看到功能設定欄在螢幕左方出現，共有九項功能設定；再按一次按鍵，則會將功能設定欄關閉；在主畫面時也可將功能設定欄打開。



第一項 遊戲存檔

將游標移到此欄，按鍵確定選取該選項，選擇您現在所要儲存的位置，再按鍵確定該選項，即完成存檔動作，共有五個存檔可供記錄遊戲進度。

第二項 讀取進度

將游標移到該欄，按鍵確定選取該選項，選擇您現在所要讀取的進度，再按鍵確定該選項，即完成讀取動作。

第三項 音樂設定

將游標移到該欄，按鍵確定選取該選項，即可選擇音樂之有無，但請注意 **PC喇叭無音樂**。

第四項 音效設定

將游標移到該欄，按鍵確定選取該選項，即可選擇音效的『開』或『關』，但請注意只有 **聲霸卡** 才能發出音效。

第五項 反應時間**基本設定「中等」**

反應時間是對手捨牌之後，玩家判斷可否吃、碰、槓、胡牌的考慮時間之長短。進入遊戲時，程式設定為 **中等** 速度，玩家可依自己的習慣來調整。

第六項 吃碰判斷**基本設定「開」**

若您怕錯過您所需要的牌，可讓電腦幫您判斷可否吃、碰、槓、胡牌。選用此功能，除有人槓、胡牌之外，對手捨出您可吃、碰、槓、胡之牌時，電腦會自動叫出「吃碰選單」，在您決定之前，其他三家皆無法動作；開始進入遊戲時，程式會自行開啓吃碰判斷，如您不需要此功能，可選擇將其關閉。

第七項 規則設定(只有在主畫面才能設定規則)

玩家可依自己的習慣喜好，改變下列規則設定：

1. 更改台數**基本設定「無」**

一般來說，各地算台的方法都不同，爲了契合您的習慣，特設此一功能，您可以自由調整某些特定台型的台數，從0台到16台，加倍或減半。調整的方法是將游標移到台型部份，按[Enter]鍵進行更改，這時候該台型會閃動，您可按↑↓鍵加減台數，改完再按[Esc]鍵結束該項選修，再選另一項。全部改完後，可按[Esc]鍵結束全部的修改，若您有更改台數，電腦會問您是否要存檔起來，若不存則只有這次玩是這種更改過的台數，下次還是原來未改過的台數；若您選擇存檔，那麼永遠是這種設定，不管下次什麼時候再玩，均是這種修改後的台數。

2. 四槓和局**基本設定「有」**

一般麻將規則裡面，一局中凡有兩家以上喊槓，而牌桌上的總槓數超過四組就算和局，莊家連莊一次。不過您也可以將這設定去掉，愛槓多少就槓多少。

3. 四風連和**基本設定「有」**

洗完牌由莊家一開始，每一家打的牌都是相同的風牌例如「西風」，而中間沒有吃或碰、槓，四家打的第一張都是「西風」即算和局，莊家連莊一次。

4. 九么九和**基本設定「有」**

剛開始配牌後，還沒摸牌手上就有么九牌九種以上，可以叫和局，也可以不叫，隨個人意願而定。叫和局後重新配牌，莊家連莊一次。

5. 一炮三響**基本設定「有」**

當有一家打出一張牌，剛好其他三家都能胡，就叫一炮三響，要賠三家錢。這種機會相當難得，一般都有設此規定。

6. 一炮兩響

基本設定『無』

當您對家打出來的牌您要胡，結果被您上家先胡了，叫做攔胡，您不能胡，若您打開此功能設定，那麼您也可以胡了，就叫一炮兩響。

第八項 回主畫面

當您玩到一半，想要重新開始，或選擇其他模式，使用此功能回到主畫面，即可重新選擇。

第九項 回DOS

要是您玩累了，想休息一下，將游標移到此欄，按鍵確定選取該選項，就可以直接跳回DOS。

八、修業模式特別介紹

8-1 人物介紹

以下就是十六位人物的狀況簡表，在修業模式中，您所選擇的人物不管是誰，他的基本體力即調為70，基本精神力為35，這些屬性將隨著等級的提昇而增加。

每打一場麻將，體力即會下降，一但體力耗盡即遊戲結束。而精神力的多少，在於是否可用法術，法術使用時會損耗精神力，一旦精神力耗盡就無法使用法術。補充體力及精神力的方法除了回麻將館休息外，尚有寶物可恢復。

台灣麻將協會
技能鑑定合格執照

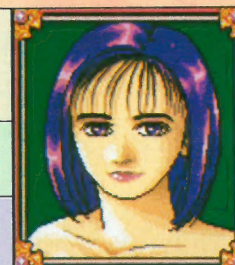
姓名	溫婉婷	性別	女
職業	高中生	年齡	17歲
審核評語	牌齡只有幾個月，無特別偏好，但運氣不錯，常自摸，是甚具潛力的明日之星。		


台灣麻將協會
技能鑑定合格執照


姓名	賴敏雄	性別	男
職業	市場肉販	年齡	40歲
審核評語	純海派作風，能胡就胡，一味的出牌毫不考慮，有江湖味道。		


台灣麻將協會
技能鑑定合格執照

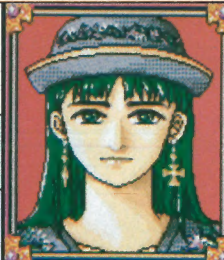
姓名	袁佩琪	性別	女
職業	偶像歌星	年齡	19歲
審核評語	儀態端莊，謙謙有禮，冷靜不急躁，誠然是麻將界的一股清流。		




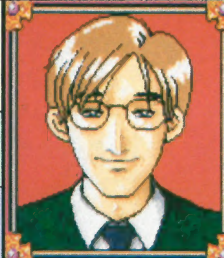
台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	蘇曼綺	性別	女	
職業	護士	年齡	20歲	
審核評語	膽大細心觀察敏銳，能以對手的舉止反應推測出其所持牌型。			


台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	卓志然	性別	男	
職業	廣告業務	年齡	30歲	
審核評語	唯美主義者，沒台不胡，喜歡漂亮的牌型，擅長青一色、四暗刻、碰碰胡等。			

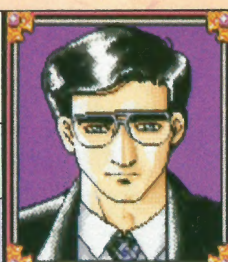
台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	許翠環	性別	女	
職業	家庭主婦	年齡	43歲	
審核評語	具有多年麻將經驗，邊打牌邊嘀咕，似有擾亂對手精神之嫌。			

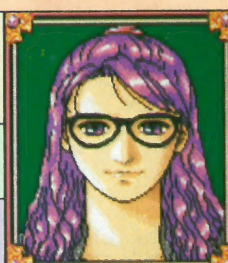
台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	舒 晶 芳	性別	女	
職業	模 特 兒	年齡	21歲	
審核 評語	資質聰慧，領悟力高，看對手捨牌即可洞悉其意圖，在牌局中常能漸入佳境。			


台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	徐夢蝶	性別	女	
職業	舞蹈老師	年齡	26歲	
審核評語	體態優美，動作輕盈，牌品極佳，是初學者的優良典範。			

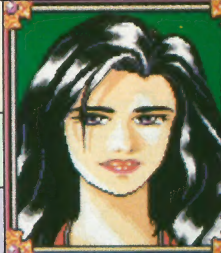
台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	李偉華	性別	男	
職業	公務員	年齡	32歲	
審核評語	打牌認真，善於利用吃、碰技巧，胡牌率高，但台數不多。			


台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	劉佳慧	性別	女	
職業	女刑警	年齡	21歲	
審核評語	意志堅定，非常清楚自己的目標，鍥而不捨，對自己的判斷有信心。			

台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	林 柏 超	性別	男	
職業	銀行襄理	年 齡	27歲	
審核 評語	善計台數，不是大牌不胡，常碰碰胡或是混一色。			

台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	盧寶蓮	性別	女	
職業	中學教師	年齡	32歲	
審核評語	做事講求紀律，喜好大四喜、大三元之類的大牌，字一色也常胡。			

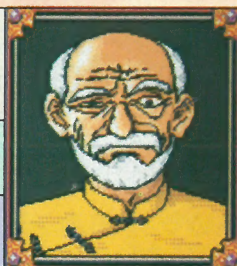
台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	林 森 欽	性別	男	
職業	研究所碩士	年齡	27歲	
審核 評語	研究麻將幾何組合頗有心得，善計胡牌機率，常聽三門或五門。			

台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	葉 小 彤	性別	女	
職業	應召女郎	年齡	25歲	
審核 評語	善耍計謀城府極深，故佈疑陣讓對手無法猜測她所要的牌。			

台灣麻將協會 技能鑑定合格執照				
姓名	蔡聖男	性別	男	
職業	企業總經理	年齡	58歲	
審核評語	無商不奸，爾虞我詐，毫不留情，擅長做大牌，能胡必自摸。			

台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

姓名	鍾發白	性別	男
職業	麻將館館主	年齡	65歲
審核評語	資深老手善於記牌，兩巡之內可以猜出各家牌型，甚少放槍；經常胡大牌並自摸。		



8-2 經驗值

在一場對局結束後，電腦就會顯示您目前累計的經驗值；經驗值的獲得是以參與程度的多寡而定的。下面是一些經驗值的算法：

	經驗值	備註
摸牌	2	最基本的動作也可獲得經驗值
吃、碰牌	10	哇！能進牌就是胡牌的第一步
槓牌	15	這四支我全拿了想要也不給你
胡牌	50以上	胡的錢越多所得經驗值也越多
放槍	50	慘痛的教訓千萬要牢牢的記住
自摸	100	天降鴻福不求人就等著收錢囉
使用法術	5~40	法術的等級越高經驗值也越多
使用寶物	5~40	寶物的價格越高經驗值也越多

8-2 場景介紹

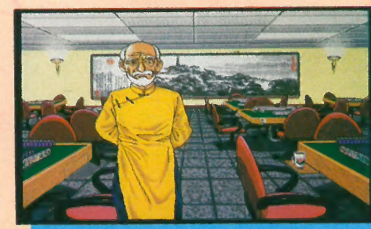
當您選定您的代表人物之後，聽完師父的一番諄諄教誨，就要出外修業歷練了，此時螢幕會轉變為場景選擇畫面，將游標移至您所要去場景，再按鍵確定即可；如果進入場景後，如發現走錯地方了，可按[ESC]鍵離開，回到主地圖，以下為您介紹遊戲中的九個場景。



在地圖及對戰中，可按[INS]鍵叫出狀態表

[1] 風雲麻將館

麻將館是玩家的師父所經營的，此處為玩家提供了休息和技能鑑定的場所；只要選擇『回房休息』，體力及精神力立刻回復，不須半毛錢。而『技能鑑定』是要累計到一定的經驗值之後，方可由師父進行鑑定，每昇一級就可以學會一種法術。所需費用從第一級的五千元開始，每級調昇一萬元，所以要想晉級，不僅要努力修鍊累積經驗值，還要賺到鑑定費才行；以下是各種法術的介紹。



風牌入

此項技巧是利用洗牌的時候，預先將比較不受注意的風牌三或四枚藏疊在一起，拿牌時讓自己可以拿到好一點的牌。

使用時機：洗牌前

耗損精神力：8點

三元入

此項技巧與風牌入的技巧相同，只不過換成青發、紅中、白板的三元牌，確保剛開始就有台。

使用時機：洗牌前 耗損精神力：12點

牌交換

預先準備四支麻將牌藏在手心，補花的時候偷偷與海底王牌交換，使自己擁有較多的牌可供選擇，該局結束後立刻再換回，以免出現相公。

P.S.在摸進牌後，也就是手上有十七張牌時才可使用，使用時將游標移到要換的牌上，按空白鍵選定，選完所有的牌後，再按[INS]鍵開始換牌。

使用時機：牌局中 耗損精神力：15點

混一色入

洗牌疊牌技巧熟練後，不僅只疊大字牌，還可以加入數字牌，湊成混一色的基本台型。

使用時機：洗牌前 耗損精神力：18點

三暗刻入

同樣利用洗牌疊牌技巧，更高段的疊出三組三到四枚相同的牌，技巧要更加熟練才行。

使用時機：洗牌前 耗損精神力：20點

摸雙牌技

在輪到你摸牌時，預先將一支不要的牌藏在手心；摸牌時將手上的牌疊回去，再摸兩支牌進來的技巧。

P.S.在摸牌的訊息出現時才可使用此項秘技，使用時會先要求您選擇一張您不要的牌，再摸進兩張牌。

使用時機：摸牌前 耗損精神力：5點

四暗刻入

同樣利用洗牌疊牌技巧，最高段的疊出四組三到四枚相同的牌，技巧幾乎接近純熟的地步了。

使用時機：洗牌前 耗損精神力：25點

清一色入

已經是將洗牌疊牌技巧發揮到淋漓盡致的地步了，可將十至十五枚同一花色的牌一次納入。

使用時機：洗牌前 耗損精神力：30點

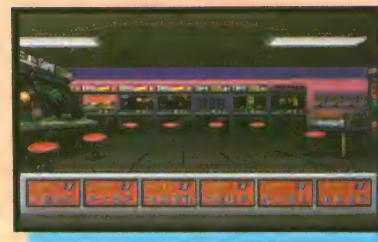
念力自摸

利用強烈的精神力，將意念想要的牌出現來讓你自摸，已是所有秘技的最高境界了。

使用時機：摸牌前 耗損精神力：40點

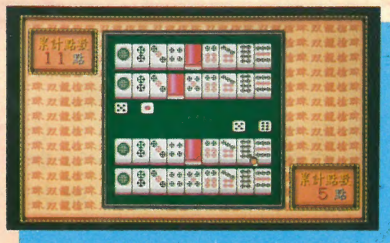
〔2〕遊樂場

遊樂場是某財團總裁私人經營的員工俱樂部，既然是私人經營的就不能隨便進去，必須有招待券才能進去，裡面有三種好玩的遊戲可以賺點錢，一張招待券限玩一次，要求可是蠻嚴格的喔，不過賺的錢也蠻多的咧。招待券的取得並不容易，在戰局中與某些人對戰時，只要自摸就可以得到一張招待券，到底是哪些人有呢？真傷腦筋！以下為您介紹遊樂場中的三種小遊戲。



<1> 雙龍搶珠

這是一個兩人鬥智型的小遊戲。每人有兩組一到九筒的麻將牌，拿光所有的牌為目的。遊戲規則很簡單：兩個人輪流擲骰子，由電腦先擲，擲到點數例如是八點，這時候可以從手上的牌中選擇一張八筒，或一張三筒一張五筒，只要能湊到所擲點數就可以了；如此雙方輪流擲，直到雙方無法繼續或拿完為止，誰拿的點數比較多就是贏家，所贏得的錢數為兩者點數差的五百倍。假如是剛剛好拿完，那麼所贏的錢數就會再乘以兩倍耶！帥呆了。



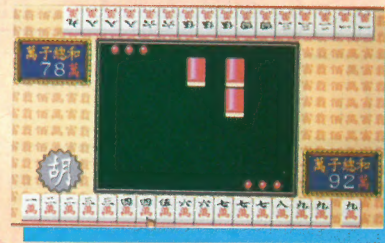
<2> 美女撲克

這是一個考驗記憶力的小遊戲。在畫面的中央有五張撲克牌，剛開始時是蓋住的，按下任何一鍵後，就會翻開幾秒鐘，您必須在牌蓋上前，記住哪種姿勢的美女在哪個位置上，牌再蓋上後，左上角會出現一張牌，而您要找出該牌在哪個位置上，答對了就可過關；第二關換成六張，第三關七張。若第一關都沒答對，扣五百元；過第一關不算輸贏；過第二關，得一千元；三關全過得五千元。



<3> 百萬富翁

這是一個考驗配牌能力的小遊戲。在畫面的中央，有三十六張萬子牌蓋著，玩家和電腦各選擇十七張牌，想辦法拿到最多萬子而能胡牌為目的。拿完十七張，電腦會自動判斷能不能胡。假如不能胡，每人有三次換牌的機會，先選一張不要的牌丟掉再換一張牌，想辦法換到能胡的牌。雙方都可胡牌或者三次機會都用完了，即結算所拿萬子牌面上的總和。判斷輸贏有三種規則：



1. 兩家都胡牌：

萬子較多的那家贏得剩餘機會數的一萬倍。例如：只換了一次牌，則剩兩次機會即得兩萬元。若機會用完則只贏五千元。

2. 兩家都未胡牌：

萬子牌面上的總和較多的那家贏得五千元。

3. 一家胡牌，另一家未胡牌：

胡牌那家贏得與未胡牌那家的萬子總和差額，例如您拿到總和102萬的萬子牌而對方只拿到總和82萬的萬子牌那麼您將可得到20萬。若是胡牌那家所拿萬子總數較少，那麼也可贏得一萬元。

[3] 商店

這商店裡賣的東西，總共有十種寶物，每種價格不一，用法和功效也各有不同。您也可以將手上的寶物拿來賣，換點現金好做其它用途。



8-4 各種寶物用途介紹

	寶物名稱	寶物功能介紹	使用時機	價格
	體力回復劑	可恢復體力 50 點	任何時候	5000
	精神力回復劑	可恢復精神力 50 點	任何時候	8000
	牌交換卷	可將手上不要的牌換掉	牌局中	2000
	三元牌護符	可在一開始拿牌時就有三元牌的暗刻出現。	洗牌前	2000
	混一色護符	可在一開始就拿到接近混一色的基本牌型。	洗牌前	3000
	三暗刻護符	可在一開始就拿到接近三暗刻的基本牌型。	洗牌前	5000
	清一色護符	可在一開始就拿到接近清一色的基本牌型。	洗牌前	6000
	四暗刻護符	可在一開始就拿到接近四暗刻的基本牌型。	洗牌前	6000
	立即自摸秘寶	使用時可在下一次摸牌就摸到能胡的那張牌。	摸牌前	9000
	護身符	使用後，該局三家均不能胡你打出的牌。	洗牌前	5000

〔4〕其它場景介紹

以下這些場景就是玩家所要挑戰的地點，而每個場所會有不同的人出現，他們所玩的賭注大小也不盡相同，錢不夠他們是不會跟您玩牌的。以下為您介紹各場所的出場人物及所需籌碼。

<1> 私立中學：

您可以在學校的麻將研習社找到女高中生、中學教師、舞蹈老師、公務員、研究所碩士。所需籌碼一萬元，一底兩百，一台一百。

<2> 市集：

您可以在市集裡的雜貨店找到市場肉販、家庭主婦、女刑警、應召女郎、女高中生。所需籌碼兩萬元，一底五百，一台兩百。

<3> 圖書館：

您可以在市立圖書館找到研究所碩士、公務員、女高中生、模特兒、中學教師。所需籌碼三萬元，一底五百，一台兩百。

<4> 表演台：

您可以在國立紀念館的表演台找到偶像歌星、模特兒、舞蹈老師、護士、家庭主婦。所需籌碼五萬元，一底一千，一台五百。

<5> 旅館街：

您可以在市中心的旅館街找到應召女郎、女刑警、護士、銀行襄理、市場肉販。所需籌碼八萬元，一底三千，一台一千。

<6> 辦公大樓：

您可以在蔡氏集團的辦公大樓找到銀行襄理、企業總經理、廣告業務、應召女郎、公務員。所需籌碼十萬元，一底五千，一台兩千。

九、附錄一 問題與排除

9-1 哎呀！我的電腦竟然不能玩

真希望你只是閒來無事看看這一篇，而不是電腦真的不能玩；要是真的！那先跟您說聲抱歉，您不要自怨自哀，也不要咒罵某位偉大的女性，心平氣和地看一看出現了什麼樣的錯誤訊息。

假如出現了下面的錯誤訊息：

Error 07 occurred in module FPD at address 21BC:0178
└—— 錯誤代號

請你記一下它的錯誤代號，對照下面的各種解決方法解決。

錯誤訊息 05

螢幕顯示系統不對！本遊戲必須使用 VGA 以上的顯示介面才行，所以很抱歉請先提昇你的配備吧。

錯誤訊息 07

這是表示你的記憶體不夠，請參照 9-2 介紹的方法修改。

錯誤訊息 27

或許你的電腦中了病毒了，趕快查一查吧！

錯誤訊息 53

這大概是你的硬碟滿了，載入的時候沒有載入完全，檢查看看。

錯誤訊息 70

哎呀！你的硬碟好像有點問題，無法存檔！

請注意：

不管是發生了任何的錯誤，此時電腦的資料已經被搞亂了，一定要先重新開機再來想辦法修改解決。

如不是以上的錯誤訊息，或你沒辦法解決，那麼請你記下發生錯誤當時的狀態與錯誤訊息，打電話或是寫信到售後服務專線，我們有專人指導你如何解決，再次感謝您！

9-2 要如何增加記憶體的容量

現在的遊戲大部分都佔相當大的記憶體空間，有 560K、570K 甚至到 600K 以上。然而我們使用的電腦雖然宣稱有 1M (1024K) 的 RAM，甚至 2M、4M、8M 的記憶體，可是如沒有開 EMS 或 Himem 也只能用 640K，開機後載入 DOS 和滑鼠驅動程式、防毒程式和其它一些莫名其妙的長駐程式，大概只剩下 550K 左右的記憶體，所以你會發現許多宣稱要 560K 以上記憶體的遊戲你都不能玩，這樣不是太可惜了嗎？所以要解決這種問題，你就必須先從記憶體著手。

首先你可以在開機後檢查剩餘記憶體。

(1) 使用 DOS 3.3 版本之玩家，請在開機後鍵入 CD\DOS 按 [Enter] 鍵，到 DOS 的次目錄下，再鍵入 CHKDSK 後同樣按 [Enter] 鍵，這時候即會出現下面的訊息：

```
1213952 bytes total disk space
52736 bytes in 2 hidden files
1035264 bytes in 78 user files
125952 bytes available on disk
654336 bytes total memory
595936 bytes free
```

└—— 此為剩餘記憶體

你可以將此 Byte 數除以 1024 即是所剩 K 數，看一看有沒有 570K 以上。

